



Ingeniería en Tecnología Interactiva en Animación Digital



Conocimientos

- Ciencias básicas, biológicas y exactas.
- Informática básica.
- Temas de actualidad en ciencia y tecnología.
- Bases de metodología de la investigación.
- Inglés básico.



Habilidades

- Razonamiento lógico matemático.
- Uso básico de software.
- Capacidad de abstracción y síntesis
- Resolución de problemas
- Capacidad creativa
- Capacidad para representar espacios



Actitudes

- Adaptabilidad y apertura al cambio.
- Interesado en los avances de la ciencia y la tecnología.
- Entusiasta ante el nuevo aprendizaje.
- Participativo y colaborativo.
- Interesado en las necesidades sociales.