UVM GO! FORWARD

DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

EN LÍNEA

(96 horas)

Objetivo:

- Adquirir competencias para el diseño de prototipo de videojuego o experiencias virtuales, integrando el proceso en su totalidad desde su concepto hasta su producción final.

Dirigido a:

- Público en general interesado en el uso de herramientas de simulación virtual y diseño en experiencias de entretenimiento.

Reconocimiento:

- Al finalizar tu programa recibirás:

  - Diploma Digital UVM con validez curricular y tecnología Blockchain con código QR y de
  - verificación.
  - Certificado Internacional de Embiz Foundation. Certificado de competencias laborales DC-3 de la STPS.

¿Por qué UVM?

60 años de experiencia académica, más de 150 programas educativos y más de 180 programas de excelencia a nivel nacional.

Adquieres conocimientos y habilidades esenciales aplicables de manera inmediata a tu actividad profesional.

Los profesores que imparten las Certificaciones y Diplomados siguen un modelo de enseñanza con ejemplos reales, pues cada uno de ellos es experto y reconocido en su campo.

Flexibilidad educativa que te permite estudiara tu ritmo, a cualquier hora y en cualquier lugar.

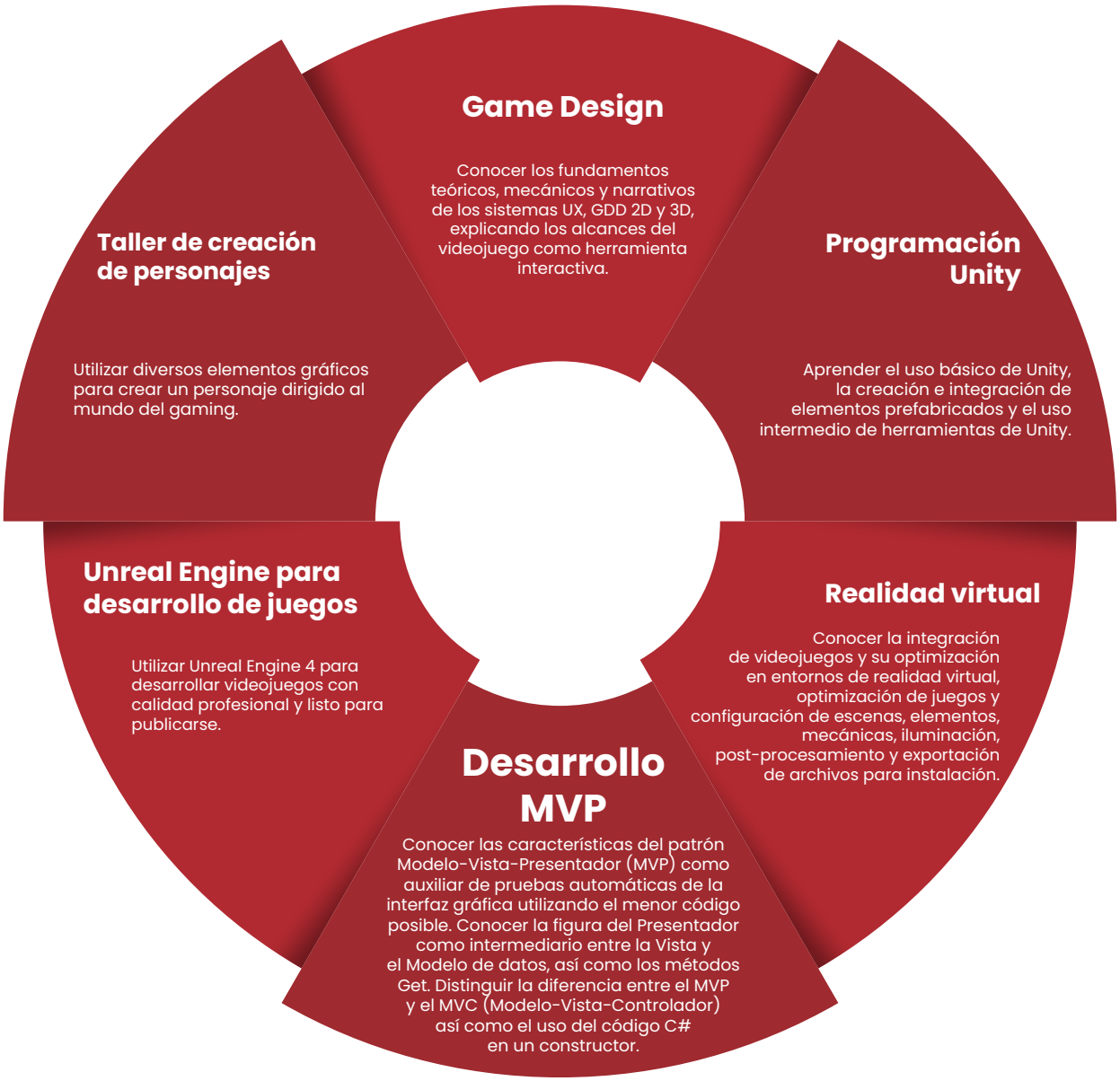
Los Diplomados y Certificaciones de UVM enriquecen tu CV y te posicionan como el mejor candidato.

Al estudiar el programa podrás:

- Programar videojuegos
- Generar de códigos
- Diseñar personajes en 3D

UVM GO! FORWARD

BLOQUES DE APRENDIZAJE



BLOQUES DE APRENDIZAJE

Game Design

1. Elementos del game design
2. Game Design Document
3. Herramientas para diseño conceptual de juegos
4. Creación de reglas y mecánicas de juego
5. Cuáles son los distintos perfiles de jugador
6. Dinámicas principales y sistemas de recompensas.
7. Diseñar la ruta del jugador y un sistema de toma de decisiones
8. Aprender casos reales para aplicar a tu proyecto

Programación Unity

1. Introducción a Unity y conceptos básicos
2. Unity para videojuegos
3. Programación para videojuegos
4. Animación en 2D
5. Físicas 2D en Unity
6. La herramienta Tilemap
7. Interfaz del usuario
8. Visualización y transformaciones en espacios 3D Unity

Realidad virtual

1. Características de los modelos de Realidad Virtual (RV)
2. Bases y fundamentos de programación para crear proyectos de videojuegos en RV
3. Requisitos de modelado para RV
4. Realidad virtual web
5. Interacción y movimiento
6. Programación para crear proyectos en Realidad Aumentada (RA)
7. Diseño y creación de objetos
8. Realidad mixta y experiencias holográficas
9. Gestión, publicación y producción

Desarrollo MVP

1. MVP como patrón de diseño arquitectural para implementar la interfaz de usuario (UI) de una aplicación
2. Los beneficios de utilizar el modelo MVC
3. MVP vs MVC
4. Introducción al IDE de Visual Studio
5. Sintaxis y tipos de datos en C#
6. Estructuras de control y estructuras de datos
7. Programación orientada a objetos
8. Lenguaje integrado de consultas (Linq)

Unreal Engine para desarrollo de juegos

1. La interfaz de Unreal Engine 4
2. Creación de entornos con Unreal Engine
3. Recursos gratuitos
4. Diseñar un juego
5. Demo de nuestro primer juego
6. Utiliza blueprints para saber programar sin código
7. Arte y diseño de entornos
8. Iluminación

Taller creación de personajes

1. Idea
2. Universo del personaje
3. Premisa del personaje
4. Tipos, jerarquía y rol en los personajes
5. Ética en los personajes
6. Dinámicas en los personajes
7. Articulación escénica
8. Hoja de modelos
9. Pre producción
10. Expresión corporal
11. Layout
12. Concept art

Los Diplomados, Certificaciones, Bootcamps y Cursos son programas de capacitación basados en las disposiciones de la NOM-035. Todos los programas cuentan con valor curricular ante la Secretaría del Trabajo y Previsión Social. Programas sujetos a mejora continua y a cambios sin previo aviso. Para más información, consulta el Reglamento Académico para Programas de Educación Continua, las políticas administrativas y la oferta completa de Diplomados, Certificaciones, Bootcamps y Cursos en el siguiente enlace electrónico:
https://uvm.mx/oferta-academica/diplomados-certificaciones

Beneficios de la modalidad

Clases en vivo, actividades interactivas y casos prácticos. Puedes interactuar con profesores y otros alumnos para tener una experiencia más

Networking. Tienes la oportunidad de construir una red de contactos profesionales con otras personas que tienen intereses similares o se desempeñan en el mismo ámbito.

Estudia a tu ritmo. Consulta todas las sesiones grabadas en el horario que más te convenga.

Soporte técnico. Cuentas con atención técnica en todo momento para ayudarte a solucionar cualquier problema que se presente.

Asesoría y acompañamiento. Tienes un Tutor que te brindará apoyo a través de enlaces en vivo, chat o WhatsApp para resolver cualquier duda.

UVM GO! FORWARD

SÉ PARTE DE LA UVM

@uvmmx uvm @uvmmx uvm.mx