



INGENIERÍA EN
ANIMACIÓN E
INTERACTIVIDAD

Perfil de ingreso

Esta Ingeniería es para ti si te interesa...

Conocer el contexto de la Ingeniería aplicada a la animación y la interactividad.



Desarrollar el pensamiento lógico-matemático.



Expandir tu creatividad.



Trabajar en equipos multidisciplinares y multiculturales.



Conocer los últimos avances en animación e interactividad en México y el mundo.



Perfil de egreso

Al concluir el programa serás capaz de:

Aplicar los lenguajes de programación en la producción de funciones orientadas a la animación.



Conceptualizar proyectos de animación con diferentes técnicas de creatividad para generar ideas.



Aplicar los principios de usabilidad y diseño centrado en el usuario para crear productos interactivos.



Liderar proyectos de animación digital y desarrollos interactivos mediante diferentes metodologías.



Resolver problemas de comunicación audiovisual, interactividad, usabilidad y recursos multimedia.



¿Dónde podrás trabajar?

Al terminar tu Ingeniería podrás trabajar en:

Casas productoras, creando contenido digital, virtual y multimedia.



Estudios de animación.



Agencias de mercadotecnia digital.



Empresas de entretenimiento.



Tu propio estudio de animación.



PLAN DE ESTUDIOS

Duración 4 años y medio

Ejes Curriculares:

- Área Profesional
- Asignaturas STEM
- Área Básica
- Área Idioma
- Área Disciplinar
- Asignatura con Certificación Laboral

Tecnología Educativa:

- 
- 
- 
- 
- 
- 

Tipo de Materia:

- Online
- Blended

Certificaciones:

- ◆  UNIVERSITY OF CAMBRIDGE
- ◆  Adobe Creative Cloud
- ▲ **coursera**

SEMESTRE 01

- ● Estrategias de aprendizaje y habilidades digitales
- ● Dibujo anatómico
- ● Álgebra
- ● Historia del Cine y la Animación
- ● Física
- ◆ ○ Inglés general I

SEMESTRE 02

- ● Empatía para resolver
- ● Geometría del diseño
- ● Cálculo
- ● Guionismo y narrativa audiovisual
- ● Lógica y programación estructurada
- ◆ ○ Inglés general II

SEMESTRE 03

- ● Solucionar para cambiar
- ● ● Modelado digital
- ● ● Cálculo vectorial
- ● ● Fotografía y edición de imágenes digitales
- ● ● Diseño de imágenes vectoriales
- ◆ ○ Inglés general III

SEMESTRE 04

 Transformar para impactar

 Diseño de escenarios y componentes

 Antropometría y locomoción digital

 Optimización de modelos digitales tridimensionales

 Procesamiento digital de imágenes

 Inglés general IV

SEMESTRE 05

 Diseñar para compartir

 Diseño de entornos virtuales

 Estructura de elementos de personajes

 Texturizado digital

 Programación orientada a objetos

 Inglés general V

SEMESTRE 06

 Integrar para masificar

 Bases metodológicas de la investigación

 Animación vectorial

 Diseño de personajes

 Programación de gráficos

 Física y simulación

SEMESTRE 07

 Resolver para escalar

 Laboratorio de captura de movimiento

 Efectos visuales

 Animación digital tridimensional

 Programación móvil

 Motor de videojuegos

SEMESTRE 08

 Cultura internacional del trabajo

 Postproducción en animación

 Taller de fortalecimiento al egreso I

 Animación de personajes 3D

 Inteligencia artificial y simuladores virtuales

 Motor de videojuegos avanzado

SEMESTRE 09



Taller de fortalecimiento al egreso II



Prácticas profesionales

La UVM se encuentra registrada en el Grupo 3 del Programa de Mejora Institucional al cumplir los requisitos señalados en el ACUERDO número 17/11/17. Reconocimiento de Validez Oficial por la Secretaría de Educación Pública, según Acuerdo Secretarial No. 131 de fecha 8 de febrero de 1988, publicado en el Diario Oficial de la Federación el 25 de febrero de 1988, para los Campus con los domicilios.*

Estos programas están sujetos a mejora continua o cambio de acuerdo con las disposiciones que emita la autoridad educativa federal. Sujeto a los términos y condiciones establecidos en el Reglamento General de Estudiantes de Tipo Superior y anexos, el cual puede consultar en la dirección electrónica <https://uvm.mx/la-uvm/nuestros-estatutos>

*Consulte relación de las modalidades en las que se imparten los programas académicos, Campus y domicilios en el siguiente enlace electrónico: <https://uvm.mx/oferta-academica/licenciaturas-ingenierias/ingenierias-uvm/ingenieria-en-animacion-e-interactividad>

Instalaciones

Aprende en las instalaciones de vanguardia que UVM pone a tu disposición



Laboratorio Multifuncional de Ciencias Básicas.



Laboratorio de Captura de Movimiento MOCAPS, con equipo de vanguardia para la creación de personas virtuales.



Centros de cómputo avanzado.

Estudiar en UVM

¿Por qué elegir la UVM?



Aprenderás con tecnología de vanguardia desarrollada en conjunto con líderes de la industria, como VICON.



Desarrollarás prácticas profesionales apoyadas por nuestros principales socios académicos.



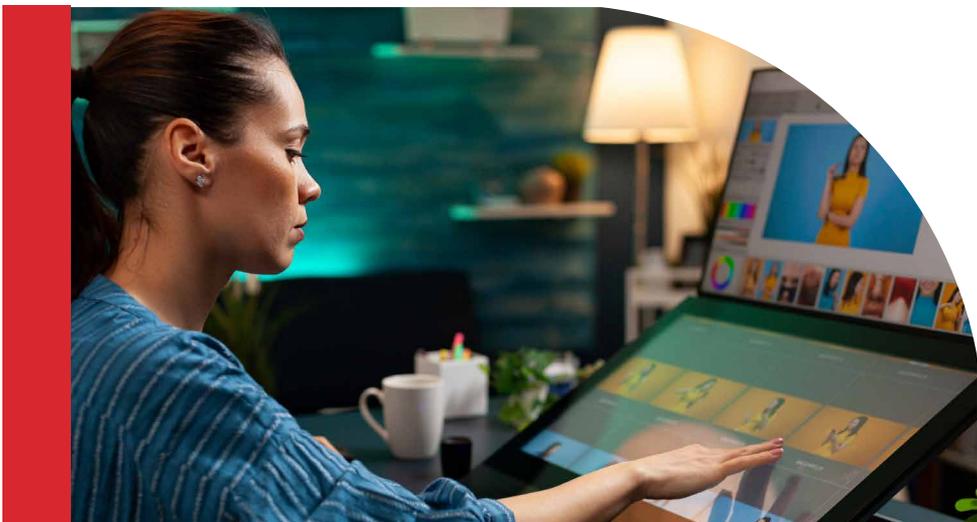
Obtendrás certificaciones con validez internacional en programación de gráficos e Inteligencia Artificial con Coursera, sin costo adicional.



Emplearás de tecnología educativa como ALEKS y Connect, que te acompañará y asesorará en las materias de tronco común.



Asistirás a eventos nacionales e internacionales que te ayudarán a desarrollar competencias blandas.



Certificaciones

coursera



Internacionalización

Vive experiencias académicas internacionales*



Semestre Internacional en Chile, España, Perú o Francia.



Cursos cortos en España e Inglaterra.



Viajes académicos.

*Cada una de las experiencias internacionales se lleva a cabo en distintas partes del mundo, gracias a nuestras alianzas con universidades de prestigio. Revisa el detalle de las opciones de experiencias académicas para Ingeniería en Animación e Interactividad con el Responsable de la Oficina Internacional en Campus



Impulso Financiero UVM

¡Te apoya para que alcances tus metas!



Impulsamos tu talento con Becas Académicas, Deportivas y Culturales.



El monto de tu colegiatura puede ser costeadó vía Crédito Fonacot.



Accede a un crédito educativo a través de nuestra alianza con diferentes instituciones financieras.



Podrás usar diferentes tarjetas bancarias con la opción de meses sin intereses para cubrir tus estudios.



Tienes la posibilidad de combinar tu beca con un financiamiento educativo.



¡Vive una experiencia estudiantil única!

9 de cada 10 de nuestros egresados consiguen trabajo en su primer año de egreso. [1]

Un egresado UVM gana 35% más que la media nacional. [2]

8 de cada 10 de nuestros egresados trabajan en lo que estudiaron. [3]

Contamos con más de 4,000 empresas activas en la Bolsa de Trabajo UVM.

[1] Estudio anual de egresados 2019, realizado por Ipsos.

[2] Elaboración propia con datos de la ENOE 2020-I, INEGI vs. Estudio anual egresados Ipsos 2019 (salario \$14,452 vs. \$10,739 ENOE).

[3] Estudio anual de egresados 2019, realizado por Ipsos.



Prestigio UVM

UVM tiene más de 60 años educando generaciones de profesionistas competitivos y con una visión internacional.



Contamos con la acreditación Lisa y Llana, el máximo reconocimiento a la calidad otorgado por FIMPES.



UVM es una de las 10 mejores universidades privadas de México. [1]



Somos una de las universidades preferidas por los empleadores. [2]



Por 13 años consecutivos, UVM ha recibido el distintivo de Empresa Socialmente Responsable (ESR).



Somos la puerta para estudiar en el extranjero, gracias a nuestros más de 300 programas internacionales.



México es territorio Lince. Tenemos presencia en diversos estados de la República Mexicana y un Campus en Línea que te permite estudiar desde dónde te encuentres.



[1] *Guía Universitaria de Selecciones.*

[2] *Estudio cuantitativo de Empleadores ACIMSA 2020.*

SÉ PARTE DE LA UVM



@uvmmx



uvm



@uvmmx



uvm.mx

