

A woman with long blonde hair is wearing a VR headset and holding a game controller. The scene is illuminated with blue and purple light. There are several futuristic digital overlays: a large circular icon with a downward arrow and '75%' inside, a smaller icon with a person, and a rectangular panel with illegible text. A red circular graphic with a grid pattern is partially visible in the foreground.

INGENIERÍA EN
DESARROLLO DE
VIDEOJUEGOS

Perfil de ingreso

Esta Ingeniería es para ti si te interesa...

Entrar de lleno en el universo de los videojuegos.



Desarrollar tu creatividad.



Trabajar en equipos multidisciplinarios.



Aplicar el pensamiento lógico-matemático.



Resolver problemas complejos.



Perfil de egreso

Al concluir el programa serás capaz de:

Aplicar los fundamentos de la narrativa y la composición visual para crear historias y personajes.



Crear modelos tridimensionales orgánicos e inorgánicos usando programas de gráficos y simulación.



Crear sistemas de visualización 2D, 3D y artificial, y aplicarlos en el desarrollo de videojuegos.



Aplicar los fundamentos de realidad virtual, aumentada, mixta e Inteligencia Artificial en el desarrollo de videojuegos.



Utilizar los motores de videojuegos para crear productos interactivos con un alto contenido visual.



¿Dónde podrás trabajar?

Al terminar tu Ingeniería podrás trabajar en:

Empresas dedicadas al desarrollo de videojuegos.



Agencias de Gaming o Marketing.



Estudios de animación.



Productoras audiovisuales.



Utilizar los motores de videojuegos para crear productos interactivos con un alto contenido visual.



PLAN DE ESTUDIOS

Duración 4 años y medio

Ejes Curriculares:

-  Área Profesional
-  Asignaturas STEM
-  Área Básica
-  Área Idioma
-  Área Disciplinar
-  Asignatura con Certificación Laboral

Tecnología Educativa:



Tipo de Materia:

-  *Online*
-  *Blended*

Certificaciones:



SEMESTRE 01

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">   Estrategias de aprendizaje y habilidades digitales    Álgebra   Física | <ul style="list-style-type: none">   Fundamentos del Diseño y la Composición para Videojuegos   Estructuras narrativas para Videojuegos   Inglés general I |
|---|---|

SEMESTRE 02

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">   Empatía para resolver    Cálculo   Lógica y programación estructurada | <ul style="list-style-type: none">   Diseño de imágenes vectoriales   Arte conceptual para Videojuegos   Inglés general II |
|--|---|

SEMESTRE 03

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">   Solucionar para cambiar    Cálculo vectorial   Diseño de Experiencia de Usuario | <ul style="list-style-type: none">   Diseño de personajes   Programación para Videojuegos   Inglés general III |
|--|---|

SEMESTRE 04



Transformar para impactar



Animación vectorial



Motor de Videojuegos



Programación para visualización artificial



Diseño de escenarios y componentes



Inglés general IV

SEMESTRE 05



Diseñar para compartir



Animación digital tridimensional



Motor de Videojuegos avanzado



Programación de herramientas para modelado 3D



Modelado digital



Inglés general V

SEMESTRE 06



Integrar para masificar



Antropometría y locomoción digital



Bases metodológicas de la investigación



Programación de gráficos



Optimización de modelos digitales tridimensionales



Estructura de elementos de personajes

SEMESTRE 07



Resolver para escalar



Texturizado digital



Diseño de videojuegos para dispositivos móviles



Programación móvil



Realidad virtual y aumentada



Animación de personajes 3D

SEMESTRE 08



Cultura internacional del trabajo



Procesamiento digital de imágenes



Diseño de videojuegos para consolas y equipos de cómputo



Inteligencia artificial y simuladores virtuales



Taller de fortalecimiento al egreso I



Diseño, composición y edición de audio

SEMESTRE 09



Taller de fortalecimiento al egreso II



Prácticas profesionales

La UVM se encuentra registrada en el Grupo 3 del Programa de Mejora Institucional al cumplir los requisitos señalados en el ACUERDO número 17/11/17. Reconocimiento de Validez Oficial por la Secretaría de Educación Pública, según Acuerdo Secretarial No. 131 de fecha 8 de febrero de 1988, publicado en el Diario Oficial de la Federación el 25 de febrero de 1988, para los Campus con los domicilios.*

Estos programas están sujetos a mejora continua o cambio de acuerdo con las disposiciones que emita la autoridad educativa federal. Sujeto a los términos y condiciones establecidos en el Reglamento General de Estudiantes de Tipo Superior y anexos, el cual puede consultar en la dirección electrónica <https://uvm.mx/la-uvm/nuestros-estatutos>

*Consulte relación de las modalidades en las que se imparten los programas académicos, Campus y domicilios en el siguiente enlace electrónico: <https://uvm.mx/oferta-academica/licenciaturas-ingenierias/ingenierias-uvm/ingenieria-en-desarrollo-de-videojuegos>

Instalaciones

Aprende en las instalaciones de vanguardia que UVM pone a tu disposición



Laboratorio Multifuncional de Ciencias Básicas.



Laboratorio de Captura de Movimiento MOCAPS, con equipo de vanguardia para la creación de personas virtuales.



Centros de cómputo avanzado, donde contarás con equipo y *software* especializado en el uso de motores de videojuegos.

Estudiar en UVM

¿Por qué elegir la UVM?



Aprenderás con tecnología de vanguardia desarrollada en conjunto con líderes de la industria, como VICON.



Desarrollarás prácticas profesionales apoyado por nuestros principales socios académicos.



Obtendrás certificaciones con validez internacional en programación de gráficos e Inteligencia Artificial con Coursera, sin costo adicional.



Emplearás tecnología educativa, como ALEKS y Connect, que te acompañará y asesorará en las materias de tronco común.



Asistirás a eventos nacionales e internacionales que te ayudarán a desarrollar competencias blandas.



Certificaciones

coursera



Internacionalización

Vive experiencias académicas internacionales*



Semestre Internacional en Chile, España, Perú o Francia.



Cursos cortos en España e Inglaterra.



Viajes académicos.

*Cada una de las experiencias internacionales se lleva a cabo en distintas partes del mundo, gracias a nuestras alianzas con universidades de prestigio. Revisa el detalle de las opciones de experiencias académicas para Ingeniería en Desarrollo de Videojuegos con el Responsable de la Oficina Internacional en Campus.



Impulso Financiero UVM

¡Te apoya para que alcances tus metas!



Impulsamos tu talento con Becas Académicas, Deportivas y Culturales.



El monto de tu colegiatura puede ser costeado vía Crédito Fonacot



Accede a un crédito educativo a través de nuestra alianza con diferentes instituciones financieras.



Podrás usar diferentes tarjetas bancarias con la opción de meses sin intereses para cubrir tus estudios.



Tienes la posibilidad de combinar tu beca con un financiamiento educativo.



¡Vive una experiencia estudiantil única!

9 de cada 10 de nuestros egresados consiguen trabajo en su primer año de egreso. [1]

Un egresado UVM gana 35% más que la media nacional. [2]

8 de cada 10 de nuestros egresados trabajan en lo que estudiaron. [3]

Contamos con más de 4,000 empresas activas en la Bolsa de Trabajo UVM.

[1] Estudio anual de egresados 2019, realizado por Ipsos.

[2] Elaboración propia con datos de la ENOE 2020-I, INEGI vs. Estudio anual egresados Ipsos 2019 (salario \$14,452 vs. \$10,739 ENOE).

[3] Estudio anual de egresados 2019, realizado por Ipsos.



Prestigio UVM

UVM tiene más de 60 años educando generaciones de profesionistas competitivos y con una visión internacional.



Contamos con la acreditación Lisa y Llana, el máximo reconocimiento a la calidad otorgado por FIMPES derecho



UVM es una de las 10 mejores universidades privadas de México. [1]



Somos una de las universidades preferidas por los empleadores. [2]



Por 13 años consecutivos, UVM ha recibido el distintivo de Empresa Socialmente Responsable (ESR).



Somos la puerta para estudiar en el extranjero, gracias a nuestros más de 300 programas internacionales.



México es territorio Lince. Tenemos presencia en diversos estados de la República Mexicana y un Campus en Línea que te permite estudiar desde dónde te encuentres.



[1] Guía Universitaria de Selecciones.

[2] Estudio cuantitativo de Empleadores ACIMSA 2020.

SÉ PARTE DE LA UVM



@uvmmx



uvm



@uvmmx



uvm.mx

