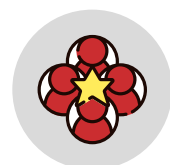




# LICENCIATURA EN DISEÑO Y COMUNICACIÓN GRÁFICA



## QUÉ CUALIDADES DEBERÍAS TENER PARA ESTUDIAR ESTA LICENCIATURA



### Habilidades interpersonales

- Proactividad.
- Responsabilidad.
- Tolerancia.
- Honestidad.



### Competencias sociales

- Aprendizaje autogestivo.
- Trabajo en equipo.
- Socialmente responsable.
- Capacidad para tomar decisiones.



### Habilidades metódicas

- Bases de metodología de la investigación.
- Bases de inglés.
- Síntesis visual.
- Conocimientos básicos en arte.

## ¿QUÉ VAS A APRENDER?:

En la **Licenciatura en Diseño y Comunicación Gráfica UVM** aprendes, entre otras cosas, a:

### 01

**Dominar** habilidades que te permitirán plasmar tus ideas en plataformas digitales.

### 02

**Valorar** las últimas tendencias artísticas y tener un enfoque integral del arte, la creatividad y la funcionalidad.

### 03

**Definir e implementar** estrategias creativas para medios digitales.

### 04

**Utilizar** distintas formas de animación y diseño: Animación 2D y motion graphics.

### 05

**Desarrollar** proyectos para medios tradicionales e interactivos, con herramientas y software especializado.

## REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN:

- 1 Presentar original del acta de nacimiento, copia de la CURP y 4 fotografías tamaño infantil en blanco y negro.
- 2 Probar con documentación oficial idónea, expedida por la institución educativa de procedencia, haber concluido los estudios de educación media superior. Los estudios realizados en el extranjero deberán estar legalizados o apostillados en el país de origen y contar, en su caso, con la revalidación de estudios o dictamen técnico otorgado por la autoridad educativa competente en México. El origen del certificado total de estudios del nivel medio superior o en su caso la revalidación de estudios, deberán presentarse dentro de los 45 días hábiles siguientes al inicio del primer ciclo escolar. En el supuesto de que el estudiante no entregue la documentación en el plazo señalado en el párrafo anterior, la Universidad del Valle de México, sin responsabilidad alguna para ella, podrá proceder a la suspensión del servicio educativo al estudiante.
- 3 Presentar y acreditar el examen de admisión y/o los instrumentos de diagnóstico, que en su caso establezca la Universidad.
- 4 Haber obtenido un promedio mínimo de 6.0 en el nivel educativo inmediato anterior o equivalente; salvo en el caso de la carrera de Medicina, donde éste deberá ser de 8.0. No obstante lo anterior, para tener por equivalente una asignatura será necesario que ésta haya sido acreditada, en su institución educativa de origen, con una calificación mínima de 7.0, sin perjuicio de la observancia de los demás requisitos que al efecto se establecen en el Reglamento General de Estudiantes de Tipo Superior.
- 5 No haber sido dado de baja definitiva institucional por indisciplina o por haber incurrido en una falta considerada como muy grave para Universidad del Valle de México en cualquiera de sus campus.
- 6 Concluir los trámites de registro en las fechas establecidas por la Universidad; de no hacerlo se perderá el derecho al ingreso, entendiéndose como renuncia a la inscripción.
- 7 Cumplir con los demás requisitos académicos y administrativos indicados en los instructivos, boletines o demás medios informativos que establezca la Universidad.
- 8 Presentar, en su caso y de acuerdo con lo previsto en el plan y programa de estudios, o en su mapa curricular, el examen de idiomas correspondiente, debiendo observar, asimismo, lo previsto en el Reglamento de Idiomas de la Universidad.
- 9 Para estudiantes de nacionalidad extranjera, con residencia en México, deberán cumplir con las disposiciones que al efecto establezca la legislación mexicana en materia migratoria.

## REQUISITOS DE TITULACIÓN:

- 1 Haber obtenido el 100% de los créditos en cada una de las áreas curriculares que comprende el plan de estudios correspondiente dentro de los plazos establecidos, incluyendo las materias extracurriculares, optativas, electivas y propedéuticas, según el caso.
- 2 No tener alguna sanción académica, disciplinaria o estar suspendido en sus derechos.
- 3 Haber cumplido con toda la documentación necesaria en tiempo y forma, así como los procedimientos establecidos por el campus de conformidad a la norma educativa y demás ordenamientos institucionales.
- 4 Realizar en forma oportuna el pago de derechos con la cuota vigente al momento de realizar la solicitud correspondiente.
- 5 Obtener del área de Servicios Escolares del respectivo campus, la revisión de estudios correspondiente.
- 6 Los demás requisitos y trámites previstos en el Reglamento de Titulación de la universidad.

Para mayor referencia se debe consultar al Reglamento General de Estudiantes de Tipo Superior de la Universidad del Valle de México y el Reglamento de Titulación publicados en [www.universidaduvm.mx/normatividad/](http://www.universidaduvm.mx/normatividad/)

# PLAN DE ESTUDIOS



LICENCIATURA EN DISEÑO Y COMUNICACIÓN GRÁFICA  
EJES CURRICULARES

AP Área de Habilidades Profesionales   
 EXPL Área de Exploración   
 ESPE Área de Especialización   
 ACL Área de Certificaciones Laborales   
 STEM Área de Resolución de Problemas Complejos   
 AI Área de Idioma

SEMESTRE <b>01</b>	SEMESTRE <b>02</b>	SEMESTRE <b>03</b>	SEMESTRE <b>04</b>	SEMESTRE <b>05</b>	SEMESTRE <b>06</b>	SEMESTRE <b>07</b>	SEMESTRE <b>08</b>	SEMESTRE <b>09</b>
Estrategias de aprendizaje y habilidades digitales	Empatía para resolver	Solucionar para cambiar	Transformar para impactar	Diseñar para compartir	Integrar para masificar	Resolver para escalar	Cultura internacional del trabajo	Taller de fortalecimiento al egreso II
Fundamentos del diseño	Teoría y manejo del color	Fotografía digital	Manipulación digital	Ilustración digital	Bases metodológicas de la investigación	Metodología del diseño y gestión de proyectos creativos	Marca personal para creativos	Prácticas profesionales
Iniciación al dibujo	Geometría del diseño	Mercadotecnia	Diseño de ediciones digitales	Producción fotográfica	Técnicas de animación digital	Modelado y animación 3D	Taller de fortalecimiento al egreso I	
Historia del arte	Dibujo anatómico	Diseño de imágenes vectoriales	Diseño tipográfico	Historia del diseño	Señalética y señalización	Diseño y edición digital de video	Diseño para redes sociales	
Teoría de la imagen	Semiótica y comunicación visual	Sistemas de impresión	Diseño y arte digital	Diseño publicitario	Diseño gráfico y soportes tridimensionales	Diseño aplicado al envase	Diseño y comunicación de marca	
Inglés general I	Inglés general II	Inglés general III	Inglés general IV	Inglés general V	Programación en ambiente web	Diseño web	Legislación para el diseño	



UVM pertenece al Grupo 3 del Programa de Mejora Institucional del ACUERDO 17/11/17. Estos programas están sujetos a mejora continua por lo que pueden ser modificados sin previo aviso. Sujeto a los términos y condiciones establecidos en el Reglamento de Estudiantes aplicables, mismos que se pueden consultar en la dirección electrónica: <https://uvm.mx/la-uvm/nuestros-estatutos>.

**NUEVO MODELO**

uvm.mx | 800 0000 UVM (886)