



LICENCIATURA EN DISEÑO MULTIMEDIA



QUÉ CUALIDADES DEBERÍAS TENER PARA ESTUDIAR ESTA LICENCIATURA



Habilidades interpersonales

- Liderazgo.
- Iniciativa.
- Espíritu emprendedor.



Competencias sociales

- Trabajo en equipo.
- Socialmente responsable.
- Manejo de información confidencial.
- Afinidad por la mediación tecnológica de la información y el conocimiento.



Habilidades metódicas

- Bases de informática.
- Búsqueda, análisis y síntesis de información.
- Comunicación.
- Autogestivo.

¿QUÉ VAS A APRENDER?:

En la **Licenciatura en Diseño Multimedia UVM** aprendes, entre otras cosas, a:

01

Aplicar los principios y fundamentos teórico-prácticos del diseño digital en proyectos multidisciplinarios para diseñar productos creativos e innovadores, manejando las tecnologías de información y comunicación, sistemas computacionales y software especializado en diseño digital.

02

Desarrollar proyectos digitales creativos con base en el diseño y la representación gráfica mediante la integración de conocimientos interdisciplinarios, con sentido crítico y compromiso social.

03

Aplicar las técnicas de expresión gráfica, utilizando medios digitales y corrientes artísticas actuales para generar soluciones creativas e innovadoras.

04

Desarrollar estrategias creativas con base en conocimientos y creación de proyectos para medios digitales de animación y producción audiovisual, en áreas como publicidad, entretenimiento, información, educación y arte digital.

05

Estructurar planes de negocio en el ámbito del diseño digital con base en los conocimientos administrativos y legales para gestionar su propia empresa.

REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN:

- 1 Presentar original del acta de nacimiento, copia de la CURP y 4 fotografías tamaño infantil en blanco y negro.
- 2 Probar con documentación oficial idónea, expedida por la institución educativa de procedencia, haber concluido los estudios de educación media superior. Los estudios realizados en el extranjero deberán estar legalizados o apostillados en el país de origen y contar, en su caso, con la revalidación de estudios o dictamen técnico otorgado por la autoridad educativa competente en México. El origen del certificado total de estudios del nivel medio superior o en su caso la revalidación de estudios, deberán presentarse dentro de los 45 días hábiles siguientes al inicio del primer ciclo escolar. En el supuesto de que el estudiante no entregue la documentación en el plazo señalado en el párrafo anterior, la Universidad del Valle de México, sin responsabilidad alguna para ella, podrá proceder a la suspensión del servicio educativo al estudiante.
- 3 Presentar y acreditar el examen de admisión y/o los instrumentos de diagnóstico, que en su caso establezca la Universidad.
- 4 Haber obtenido un promedio mínimo de 6.0 en el nivel educativo inmediato anterior o equivalente; salvo en el caso de la carrera de Medicina, donde éste deberá ser de 8.0. No obstante lo anterior, para tener por equivalente una asignatura será necesario que ésta haya sido acreditada, en su institución educativa de origen, con una calificación mínima de 7.0, sin perjuicio de la observancia de los demás requisitos que al efecto se establecen en el Reglamento General de Estudiantes de Tipo Superior.
- 5 No haber sido dado de baja definitiva institucional por indisciplina o por haber incurrido en una falta considerada como muy grave para Universidad del Valle de México en cualquiera de sus campus.
- 6 Concluir los trámites de registro en las fechas establecidas por la Universidad; de no hacerlo se perderá el derecho al ingreso, entendiéndose como renuncia a la inscripción.
- 7 Cumplir con los demás requisitos académicos y administrativos indicados en los instructivos, boletines o demás medios informativos que establezca la Universidad.
- 8 Presentar, en su caso y de acuerdo con lo previsto en el plan y programa de estudios, o en su mapa curricular, el examen de idiomas correspondiente, debiendo observar, asimismo, lo previsto en el Reglamento de Idiomas de la Universidad.
- 9 Para estudiantes de nacionalidad extranjera, con residencia en México, deberán cumplir con las disposiciones que al efecto establezca la legislación mexicana en materia migratoria.

REQUISITOS DE TITULACIÓN:

- 1 Haber obtenido el 100% de los créditos en cada una de las áreas curriculares que comprende el plan de estudios correspondiente dentro de los plazos establecidos, incluyendo las materias extracurriculares, optativas, electivas y propedéuticas, según el caso.
- 2 No tener alguna sanción académica, disciplinaria o estar suspendido en sus derechos.
- 3 Haber cumplido con toda la documentación necesaria en tiempo y forma, así como los procedimientos establecidos por el campus de conformidad a la norma educativa y demás ordenamientos institucionales.
- 4 Realizar en forma oportuna el pago de derechos con la cuota vigente al momento de realizar la solicitud correspondiente.
- 5 Obtener del área de Servicios Escolares del respectivo campus, la revisión de estudios correspondiente.
- 6 Los demás requisitos y trámites previstos en el Reglamento de Titulación de la universidad.

Para mayor referencia se debe consultar al Reglamento General de Estudiantes de Tipo Superior de la Universidad del Valle de México y el Reglamento de Titulación publicados en www.universidaduvm.mx/normatividad/

PLAN DE ESTUDIOS



LICENCIATURA EN DISEÑO MULTIMEDIA*
EJES CURRICULARES

AP Área de Habilidades Profesionales
 EXPL Área de Exploración
 ESPE Área de Especialización
 ACL Área de Certificaciones Laborales
 STEM Área de Resolución de Problemas Complejos
 AI Área de Idioma

SEMESTRE 01	SEMESTRE 02	SEMESTRE 03	SEMESTRE 04	SEMESTRE 05	SEMESTRE 06	SEMESTRE 07	SEMESTRE 08	SEMESTRE 09
Estrategias de aprendizaje y habilidades digitales	Empatía para resolver	Solucionar para cambiar	Transformar para impactar	Diseñar para compartir	Integrar para masificar	Resolver para escalar	Cultura internacional del trabajo	Taller de fortalecimiento al egreso II
Iniciación al dibujo	Geometría del diseño	Manipulación digital	Diseño de ediciones digitales	Técnicas de animación digital	Bases metodológicas de la investigación	Modelado y animación 3D	Proyecto audiovisual y multimedia	Prácticas profesionales
Fundamentos del diseño	Teoría y manejo del color	Fotografía digital	Taller de diseño y composición tipográfica	Técnicas de animación digital	Diseño, composición y edición de audio	Principios y prácticas del diseño interactivo II	Taller de fortalecimiento al egreso I	
Introducción al diseño digital	Arte digital e historia del arte moderno	Diseño de imágenes vectoriales	Guionismo y narrativa audiovisual	Diseño y edición digital de video	Principios y prácticas del diseño interactivo I	Principios y prácticas del diseño en movimiento I	Principios y prácticas del diseño en movimiento II	
Mercadotecnia	Fundamentos de tipografía	Ilustración digital	Gestión empresarial y profesional para el diseño	Fundamentos de la nube (Amazon)	Narrativa con datos (IBM)	Producción de cine (Conocer)	Vocería y comunicación digital	
Inglés general I	Inglés general II	Inglés general III	Inglés general IV	Inglés general V	Diseño digital aplicado a la web	Programación en ambiente web	Legislación para el diseño	



La UVM se encuentra inscrita en el Grupo 3 del Programa de Mejora Institucional del ACUERDO número 17/11/17 por el que se establecen los trámites y procedimientos relacionados con el reconocimiento de validez oficial de estudios del tipo superior, publicado en el Diario Oficial de la Federación el 13 de noviembre de 2017. Estos programas están sujetos a mejora continua o cambio de acuerdo a las disposiciones que emita la autoridad educativa federal. *RVOE Diseño Multimedia y Arte Digital. Sujeto a los términos y condiciones establecidos en el Reglamento General de Estudiantes de Tipo Superior, el cual puede consultar en la dirección electrónica: <https://uvm.mx/la-uvm/nuestros-estatutos>

NUEVO MODELO

uvm.mx | 800 0000 UVM (886)