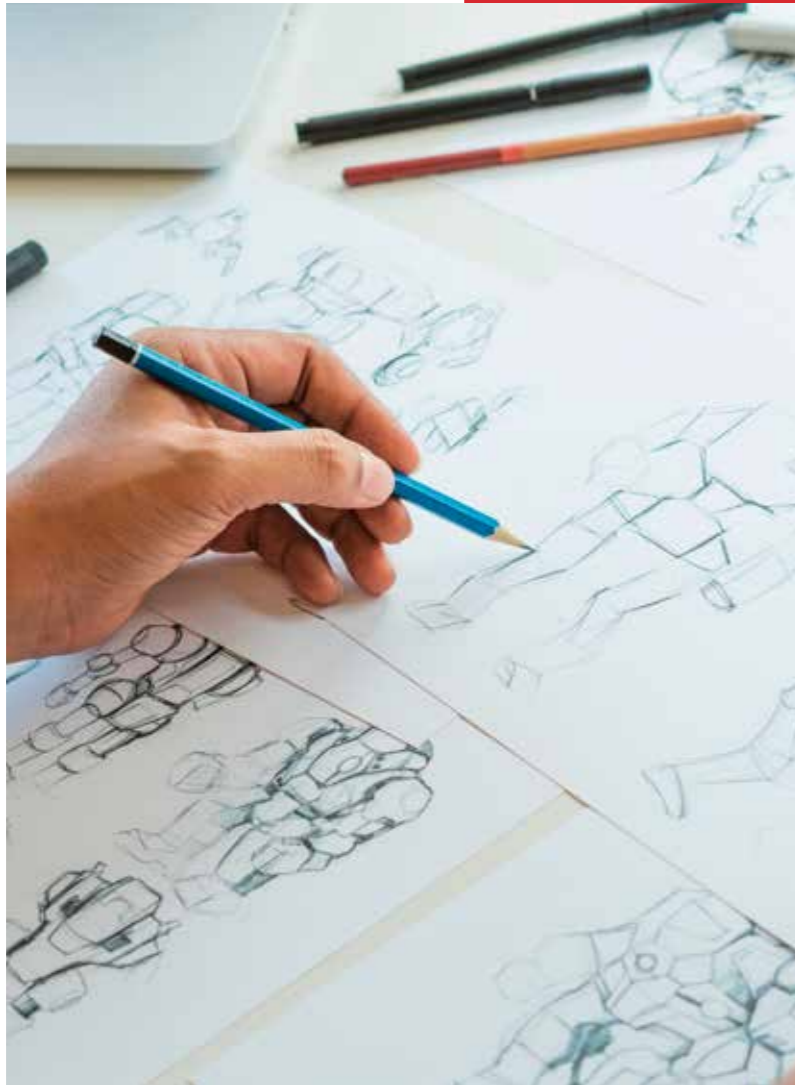


Prepárate con una

**INGENIERÍA  
EN ANIMACIÓN  
E INTERACTIVIDAD**

# ¿POR QUÉ ELEGIR UVM?



- 1 Porque **está acreditada por la Federación de Instituciones Mexicanas Particulares de Educación Superior (FIMPES)**, en su categoría más alta
- 2 Porque ocupa el **5º lugar entre las universidades públicas y privadas con mayor número de programas acreditados** (de acuerdo con el Padrón de Programas Acreditados a Nivel Nacional del Consejo para la Acreditación de la Educación Superior, A.C.)
- 3 Porque **es una de las tres universidades preferidas** por los empleadores\*
- 4 Porque **88% de sus egresados** encuentra trabajo en los primeros 12 meses\*\*
- 5 Porque **Ingenierías UVM cuenta con equipamiento y tecnología de vanguardia** para que aprendas haciendo; practiques y adquieras habilidades valiosas para tu profesión
- 6 Porque **UVM tiene dos décadas de experiencia preparando ingenieros**
- 7 Porque **es parte de Laureate International Universities**, red internacional que permite acceder a las mejores prácticas y contenidos para la enseñanza de la Ingeniería

\* Estudio Cuantitativo Empleadores UVM 2017-Investigación ACIMSA.

\*\* Encuesta Ipsos, 2019 .

# ¿POR QUÉ ESTUDIAR INGENIERÍA EN ANIMACIÓN E INTERACTIVIDAD EN UVM?

## Esta Ingeniería UVM es lo que buscas si:

- Estás interesado en combinar lo último en tecnología digital con la innovación artística
- Buscas dominar herramientas asociadas al modelado 3D, el cómputo gráfico y los efectos especiales
- Deseas participar en la producción de videojuegos, películas y producciones que utilizan la animación digital
- Quieres ser parte del desarrollo de aplicaciones para móviles, como Android e iOS, y participar en la creación de las plataformas digitales
- Tienes una vena creativa y te interesa capitalizar las posibilidades que abren las nuevas tecnologías

## Para acelerar tu aprendizaje y afianzar tus conocimientos, UVM pone a tu disposición:

- Centro de cómputo avanzado
- Laboratorio de captura de movimiento único en Latinoamérica
- Equipos de captura de movimiento facial



## Calidad Académica:

- Perfil profesional único en México que combina capacidades tecnológicas, efectos especiales e interfases, con innovación artística
- Su programa integra materias de ciencias exactas, programación, diseño digital, animación, desarrollo de proyectos y desarrollo de habilidades profesionales
- Esta Ingeniería UVM mantiene una estrecha vinculación con empresas líderes para realizar prácticas profesionales en creación de contenidos 3D, realidad virtual, medios interactivos o videojuegos. En el noveno semestre estas prácticas te permiten ganar experiencia antes de terminar tu carrera.
- Tienes acceso a tres seminarios que complementan tu preparación en las áreas de tu interés

...

**Perfil profesional único en México** que combina capacidades tecnológicas, efectos especiales e interfases, con innovación artística

...

# ¿QUÉ VAS A APRENDER?



En **Ingeniería en Animación e Interactividad UVM** aprendes,  
entre otras cosas, a:

- 01** **Aplicar** fundamentos y bases teórico-prácticas para la concepción, desarrollo y producción de animación digital y contenidos digitales 3D
- 02** **Diseñar, producir, programar e integrar** productos interactivos y multimedia de alta calidad a partir de parámetros técnicos y estéticos
- 03** **Integrar** los elementos del lenguaje audiovisual (morfológico, estructural, semántico y estético) para crear productos multimedia e interactivos
- 04** **Construir** simuladores virtuales utilizando herramientas tecnológicas
- 05** **Utilizar** diferentes procesos de diseño para la creación de objetos, personajes y escenarios innovadores
- 06** **Dirigir y producir** proyectos para sistemas fijos, móviles, online y offline, en el área audiovisual
- 07** **Combinar** la tecnología con tu talento artístico

# ¿EN DÓNDE PODRÁS TRABAJAR?



Como **ingeniero en Animación e Interactividad** puedes emplearte en:

- Compañías de animación
- Productoras de cine
- Empresas de entretenimiento
- Desarrolladoras de videojuegos
- Agencias de diseño de arte y publicidad
- Empresas abocadas a la creación de simuladores para desarrollo urbano, biotecnológico, etc.

# CERTEZA ES TENER UN NUEVO MODELO EDUCATIVO QUE TE PREPARE PARA UN EMPLEO INTERNACIONAL

## UVM



Nuestro modelo educativo está diseñado para los nuevos desafíos, lo que significa **más y mejor preparación para los retos de la vida real**, lo que te hará más atractivo en el mercado laboral. Y es que tienes **85% más certeza de trabajar en una empresa trasnacional.**

### Consta de 20 semanas por semestre y te permite:

1. FORMARTE CON COMPETENCIAS DEMANDADAS POR EL MERCADO LABORAL Y LAS TENDENCIAS GLOBALES.
2. PREPARARTE PARA SER AGENTE DE CAMBIO.
3. ACCEDER A METODOLOGÍAS DE ENSEÑANZA -APRENDIZAJE PARA IMPULSAR TUS CAPACIDADES.

### — POTENCIA TUS COMPETENCIAS — A TRAVÉS DE SUS 6 ÁREAS:



**Elige, descubre lo que te apasiona y especialízate con el nuevo modelo educativo Certeza.**

UVM pertenece al Grupo 3 de Programa de Mejora Institucional del ACUERDO 17/11/17.

# PLAN DE ESTUDIOS

INGENIERÍA EN ANIMACIÓN E INTERACTIVIDAD\*  
EJES CURRICULARES



**AP** Área de Habilidades Profesionales

**EXPL** Área de Exploración

**ESPE** Área de Especialización

**ACL** Área de Certificaciones Laborales

**STEM** Área de Resolución de Problemas Complejos

**AI** Área de Idioma

SEMESTRE	SEMESTRE	SEMESTRE	SEMESTRE	SEMESTRE	SEMESTRE	SEMESTRE	SEMESTRE	SEMESTRE
01	02	03	04	05	06	07	08	09
Estrategias de aprendizaje y habilidades digitales	Empatía para resolver	Solucionar para cambiar	Transformar para impactar	Diseñar para compartir	Integrar para masificar	Resolver para escalar	Cultura internacional del trabajo	Taller de fortalecimiento al egreso II
Álgebra	Cálculo	Cálculo vectorial	Diseño de escenarios y componentes	Diseño de entornos virtuales	Bases metodológicas de la investigación	Laboratorio de captura de movimiento	Postproducción en animación	Prácticas profesionales II
Física	Lógica y programación estructurada	Diseño de imágenes vectoriales	Antropometría y locomoción digital	Estructura de elementos de personajes	Animación vectorial	Efectos visuales	Taller de fortalecimiento al egreso I	
Dibujo anatómico	Geometría del diseño	Modelado digital	Optimización de modelos digitales tridimensionales	Texturizado digital	Diseño de personajes	Animación digital tridimensional	Animación de personajes 3D	
Historia del cine y la animación	Guionismo y narrativa audiovisual	Fotografía y edición de imágenes digitales	Procesamiento digital de imágenes	Programación orientada a objetos	Programación de gráficos	Programación móvil	Inteligencia artificial y simuladores virtuales	
Inglés general I	Inglés general II	Inglés general III	Inglés general IV	Inglés general V	Física y simulación	Motor de videojuegos	Motor de videojuegos avanzado	

Materias Blended

Materias iLab + Full Online



La UVM se encuentra inscrita en el Grupo 3 del Programa de Mejora Institucional del ACUERDO número 17/11/17 por el que se establecen los trámites y procedimientos relacionados con el reconocimiento de validez oficial de estudios del tipo superior, publicado en el Diario Oficial de la Federación el 13 de noviembre de 2017. Estos programas están sujetos a mejora continua o cambio de acuerdo a las disposiciones que emita la autoridad educativa federal. \*RVOE Ingeniería en Tecnología Interactiva en Animación Digital. Sujeto a los términos y condiciones establecidos en el Reglamento General de Estudiantes de Tipo Superior, el cual puede consultar en la dirección electrónica: <https://uvm.mx/ia-uvm/nuestros-estatutos>

**NUEVO MODELO**

uvm.mx | 800 0000 UVM (886)

# INTERNACIONALIDAD

Tu **Ingeniería en Animación e Interactividad** te abre la posibilidad de:

WALDEN  
UNIVERSITY

- Obtener un Certificado en Negocios, o en Mercadotecnia y Comunicación, de Walden University, universidad en línea con 45 años de experiencia y presencia en 150 países del mundo\*
- Hacer un ciclo internacional de estudios (semestre o cuatrimestre según la universidad que elijas)\*
- Tomar clases internacionales en línea con estudiantes de otras universidades de la Red Laureate; acceder a clases espejo donde desarrollas proyectos con equipos multinacionales; realizar viajes académicos y cursos internacionales, en casa o fuera de México\*

\*Estas opciones pueden tener costos adicionales y cambian de ciclo a ciclo de estudios.







**UVM** pone a tu disposición **Impulso Financiero**, creado para brindarte soluciones que te permitan prepararte mejor y lograr tus metas en la universidades privada

[link.uvm.mx/impulso](https://link.uvm.mx/impulso)



Con **Impulso Financiero UVM** puedes elegir y combinar:



### **BECAS**

Por desempeño académico, cultural y deportivo



### **FINANCIAMIENTO EDUCATIVO**

A través de convenios con financieras, las cuales te brindan opciones que se adaptan a ti



### **CRÉDITO FONACOT**

Si tú o tus papás cuentan con dicha prestación en el trabajo



### **PAGOS FLEXIBLES**

Para cubrir la colegiatura del ciclo escolar en cuatro, cinco o seis exhibiciones, lo que te permite ajustar los pagos de acuerdo con tus posibilidades



### **MESES SIN INTERESES**

Ya que puedes pagar tu colegiatura o inscripción en tres o seis meses sin intereses con tarjetas participantes




# RECONOCIMIENTOS

## UVM

ostenta orgullosamente el reconocimiento de calidad

**QS STARS RATED FOR EXCELLENCE.**

La evaluadora de Calidad Académica de educación superior a nivel mundial, QS STARS , reconoce a UVM por su constante evolución y su modelo educativo enfocado en la enseñanza, empleabilidad, accesibilidad, compromiso social e instalaciones.



## QS STARS RECONOCE A UVM CON:

• QS STARS 2018 •

Empleabilidad



Compromiso (responsabilidad social)



Accesibilidad (becas, inclusión, género)



Instalaciones y ambiente



Enseñanza



Para más información visita: [www.topuniversities.com](http://www.topuniversities.com)

**UVM / PREPÁRATE**  
uvm.mx

 [uvmcomunidad](#)

 [@UVMEXICO](#)

 [@UniversidaddelValledeMéxico](#)