



Licenciatura Ejecutiva Licenciatura en Diseño Digital



Licenciaturas
EJECUTIVAS



PERFIL DE INGRESO

El interesado en cursar la Licenciatura en Diseño Digital deberá contar con los siguientes conocimientos, habilidades y actitudes:

CONOCIMIENTOS

- Fundamentos de comunicación.
- Conocimientos básicos en el área de ciencias básicas exactas.
- Principios de representación gráfica.
- Técnicas de dibujo.
- Historia de la cultura.
- Estética.
- Historia del arte.
- Principios de comunicación visual.

HABILIDADES

- Capacidad para representar espacios.
- Capacidad para la composición de elementos visuales.
- Criterio estético ante los diferentes fenómenos artísticos que se le presenten.
- Apreiciar el arte como producto histórico-social.
- Aplicar las técnicas básicas del dibujo geométrico para poder analizar, comprender y representar la forma en el espacio.

ACTITUDES

- Interés en los fenómenos de la comunicación humana.
- Participativo en el desarrollo de proyectos visuales.
- Actitud crítica, responsable y humana frente a la visión integral y panorámica de la cultura universal.
- Apreiciar la función social del arte y su trascendencia en las distintas épocas históricas.
- Interés por las diversas técnicas de representación.

PERFIL DEL EGRESADO

El egresado en la Licenciatura en Diseño Digital será competente para:

- Aplicar los principios y fundamentos teórico-prácticos del diseño digital, en el desarrollo de diferentes proyectos multidisciplinarios, con la finalidad de diseñar productos creativos e innovadores, manejando las tecnologías de información y comunicación, sistemas computacionales y software especializado en diseño digital.
- Desarrollar proyectos digitales creativos con base en el diseño y la representación gráfica para la gestión y comunicación de la imagen mediante la integración de conocimientos interdisciplinarios y con alto sentido crítico y compromiso social.
- Aplicar las técnicas de expresión gráfica, utilizando medios digitales y corrientes artísticas actuales para generar soluciones creativas e innovadoras acordes a las tendencias y necesidades de la industria a través de elementos que vigoricen la cultura visual.
- Desarrollar productos para entregas en cine, televisión, redes sociales y medios web con base en especificaciones o requisitos contemporáneos que le permitan satisfacer las necesidades de un cliente o usuario, encaminadas a brindar soluciones creativas, innovadoras, de carácter óptimo y viable; que impulsen la industria del diseño.
- Aplicar los diferentes métodos de trabajo en la animación digital utilizando diversas herramientas tecnológicas y dinámicas de trabajo teórico-prácticas, para desarrollar habilidades técnicas y conceptuales que le permitan crear profesionalmente trabajos de producción audiovisual (video, animación 2D, 3D) y proyectos interactivos de gran valor estético y visual.
- Desarrollar estrategias creativas, con base en la apropiación de conocimientos y creación de proyectos para medios digitales, de animación y producción audiovisual; en áreas como publicidad, entretenimiento, información, educación y arte digital, favoreciendo el trabajo de calidad dentro de la industria del diseño.
- Estructurar planes de negocio en el ámbito del diseño digital con base en los conocimientos administrativos y legales necesarios para gestionar su propia empresa de manera eficaz, contribuyendo así a la difusión y profesionalización del diseño digital.
- Implementar soluciones sostenibles en las organizaciones, con base en modelos de innovación y de negocios, así como tecnologías potenciales a través de trabajo en equipos interdisciplinarios, liderazgo, ética y responsabilidad social; a fin de satisfacer una problemática de tipo social o empresarial, bajo las competencias requeridas por los organismos internacionales para los profesionales del siglo XXI.



REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN

- I. Presentar original del acta de nacimiento, copia de la CURP y 4 fotografías tamaño infantil en blanco y negro.
- II. Probar con documentación oficial idónea, expedida por la institución educativa de procedencia, haber concluido los estudios de educación media superior. Los estudios realizados en el extranjero deberán estar legalizados o apostillados en el país de origen y contar, en su caso, con la revalidación de estudios o dictamen técnico otorgado por la autoridad educativa competente en México. El original del certificado total de estudios del nivel medio superior o en su caso la revalidación de estudios, deberán presentarse dentro de los 45 días hábiles siguientes al inicio del primer ciclo escolar.

En el supuesto de que el estudiante no entregue la documentación en el plazo señalado en el párrafo anterior, la Universidad del Valle de México, sin responsabilidad alguna para ella, podrá proceder a la suspensión del servicio educativo al estudiante.

- III. Presentar y acreditar el examen de admisión y/o los instrumentos de diagnóstico, que en su caso establezca la universidad.
- IV. Haber obtenido un promedio mínimo de 6.0 en el nivel educativo inmediato anterior o equivalente; salvo en el caso de la carrera de Medicina, donde éste deberá ser de 8.0. No obstante, lo anterior, para tener por equivalente una asignatura será necesario que ésta haya sido acreditada en su institución educativa de origen, con una calificación mínima de 7.0, sin perjuicio de la observancia de los demás requisitos que al efecto se establecen en el Reglamento General de Estudiantes de Tipo Superior.
- V. No haber sido dado de baja definitiva institucional por indisciplina o por haber incurrido en una falta considerada como muy grave para Universidad del Valle de México en cualquiera de sus campus.
- VI. Concluir los trámites de registro en las fechas establecidas por la universidad; de no hacerlo se perderá el derecho al ingreso, entendiéndose como renuncia a la inscripción.

- VII. Cumplir con los demás requisitos académicos y administrativos indicados en los instructivos, boletines o demás medios informativos que establezca la universidad.
- VIII. Presentar, en su caso y de acuerdo con lo previsto en el plan y programa de estudios, o en su mapa curricular, el examen de idiomas correspondiente, debiendo observar, asimismo, lo previsto en el reglamento de idiomas de la universidad.

- IX. Para estudiantes de nacionalidad extranjera, con residencia en México, deberán cumplir con las disposiciones que al efecto establezca la legislación mexicana en materia migratoria.

Los aspirantes a ingresar a una LICENCIATURA EJECUTIVA, adicional a los requisitos de la licenciatura tradicional, deberán cumplir con lo siguiente:

- X. Preferentemente contar con experiencia laboral;
- XI. Tener una edad mínima de 24 años cumplidos;
- XII. Cuando así se establezca, acreditar los cursos propedéuticos que se definan por la universidad. El requisito previsto en esta fracción también aplica para estudiantes en la modalidad no escolarizada o en línea;
- XIII. Para el caso de aspirantes a programas en la modalidad no escolarizada o en línea, deberán cumplir con los requisitos específicos de cada programa, relacionados con la evaluación para el auto estudio de acuerdo a los protocolos que se establezcan en esta modalidad.



REQUISITOS DE TITULACIÓN

- I. Haber obtenido el 100% de los créditos en cada una de las áreas curriculares que comprende el plan de estudios correspondiente dentro de los plazos establecidos, incluyendo las materias extracurriculares, optativas, electivas y propedéuticas, según el caso.
- II. No tener alguna sanción académica, disciplinaria o estar suspendido en sus derechos.
- III. Haber cumplido con toda la documentación necesaria en tiempo y forma, así como los procedimientos establecidos por el campus de conformidad a la norma educativa y demás ordenamientos institucionales.
- IV. Realizar en forma oportuna el pago de derechos con la cuota vigente al momento de generar la solicitud correspondiente.
- V. Obtener del área de Servicios Escolares del respectivo campus, la revisión de estudios correspondiente.
- VI. Los demás requisitos y trámites previstos en el reglamento de titulación de la universidad.

PREPARARTE SIGNIFICA ESFORZARTE PARA ENFRENTAR UN NUEVO RETO PROFESIONAL, PERO SIN DESCUIDAR TUS RESPONSABILIDADES

1. APRENDE Y APLICA

Aprendizaje enfocado a la adquisición de conocimientos relevantes y herramientas que puedes aplicar a situaciones en tu trabajo. Nuestros profesores son profesionistas en activo que ejercen en el área que enseñan.

2. HABILIDADES PROFESIONALES

Estamos convencidos que en el mundo laboral las habilidades profesionales son valoradas incluso por encima de otras competencias específicas. El área de habilidades profesionales está diseñada para impulsar y desarrollar tu disposición para: **implementar soluciones sostenibles, desarrollar estrategias innovadoras, trabajo en equipos interdisciplinarios, uso de tecnologías de vanguardia, ser líderes con altos estándares éticos y de responsabilidad social.**

PLAN DE ESTUDIOS
LICENCIATURA EJECUTIVA
LICENCIATURA EN DISEÑO DIGITAL

uvm.mx | 800 0000 UVM (886)

3. BALANCE PERFECTO DE HORAS

Para que balances perfectamente tus tiempos de estudio y trabajo tienes clases en línea y blended.

Las **materias blended** combinan el aprendizaje presencial y en línea, te familiarizan gradualmente con la cultura digital, optimizan tu tiempo y son siempre guiadas por un profesor que te acompaña en el proceso.

4. CERTIFICACIONES LABORALES

Una certificación enriquece tu currículum, fortalece tu perfil de egreso y te convierte en un candidato más valioso cuando aplicas para una promoción o buscas una posición superior. Nuestros programas incluyen materias que te preparan para obtener una certificación avalada por entidades, empresas y federaciones relevantes y vigentes en tu área de conocimiento: **IBM, CONOCER, Amazon, PMI, CISCO, IMCP, Laureate International Universities.**

EJES CURRICULARES

- AP** Área Profesional
- AB** Área Básica
- AD** Área Disciplinar
- STEM** Asignaturas STEM
- ACL** Asignaturas con Certificación Laboral

