INCUBADORA DE EMPRESAS

# DESAFIO OLICA CONTRACTOR DESAFIO DESAFIO DE SAFIO DE SAFI

PROYECTOS TECOLÓGICOS Y DE ALTO IMPACTO

# CONVOCATORIA 2025

# **DESAFÍO LINCE**

La Universidad del Valle de México a través de su Red de Incubadora de Empresas, convoca a universitarios de todos los campus de UVM del país a que participen de manera individual o grupal al reality show Desafío Lince edición 11, postulando iniciativas de emprendimiento en las que se aplique alguna innovación tecnológica o social.

# **OBJETIVO**

- Promover el espíritu emprendedor en la comunidad UVM.
- Impulsar acciones que permitan generar emprendimientos exitosos a favor del desarrollo económico del país.
- Reconocer el trabajo de jóvenes de la comunidad UVM; emprendedores, creativos e innovadores.

### **DE LAS FECHAS**

- Apertura de la convocatoria: 16 de junio Una vez inscritos, los proyectos pueden acceder a mentorías y material de apoyo para fortalecer el emprendimiento. https://forms.office.com/r/4YADTv9tkL
- Cierre de la convocatoria: 9 de agosto.
- Etapa I Inscripción del proyecto: 18 de agosto.
- Selección de jurados: 12 de septiembre.
- Etapa II Evaluación del proyecto por el jurado académico: 20 de septiembre.
- Etapa III Reality show en
  Villahermosa, Tabasco: 31 de octubre.

### **DE LOS PARTICIPANTES**

Podrán participar aquellos jóvenes emprendedores, que individualmente o en equipos cumplan con los siguientes requisitos:

- Pertenecer a cualquier campus o comunidad ONLINE UVM; en cualquier programa de bachillerato, licenciatura o posgrado; como estudiante o egresado.
- Pertenecer a la Red de Incubadora de Empresas, como emprendedor activo o registrado.
- Ser autor del emprendimiento presentado.
- No haber sido ganador o integrante del equipo ganador de desafío lince en ediciones anteriores.
- No exceder de 7 participantes en la modalidad de equipo.

## DE LAS CATEGORÍAS

### 1. Impulso Mujer Emprendedora.

Modelos de negocio liderados por mujeres que promuevan la equidad de género, empoderamiento y desarrollo económico femenino.

### 2. Salud y Bienestar Integral.

Proyectos enfocados en mejorar la calidad de vida física, mental y emocional a través de productos, servicios o tecnologías de salud.

### 3. Soluciones para el Planeta.

Ideas que contribuyen a mitigar el cambio climático, protegen el medio ambiente, promueven energías limpias o el uso responsable del agua.

### 4. Ciencia y Tecnología Aplicada.

Innovaciones basadas en investigación, invención o transferencia de tecnología con potencial de comercialización.

### 5. Negocio Disruptivo.

Emprendimientos que rompen esquemas tradicionales con modelos de alto impacto y escalabilidad, ya sea digital, social o de base tecnológica.

# REQUISITOS Y CRITERIOS DE ELIGIBILIDAD

### Etapa I. Inscripción del proyecto.

- El Modelo de negocio debe apegarse a los lineamientos establecidos en la guía de proyecto anexo a esta convocatoria.
   Entregables: 1. Plan de negocios, 2. Plan financiero, 3. Modelo de negocio basado en el business model canvas y 4. Video pitch no mayor a 5 minutos.
- Con base en la evaluación de los entregables de la Etapa I, los 30 mejores proyectos pasan a la Etapa II.
- La liga de inscripción.
  https://forms.office.com/r/4YADTv9tkL

<sup>\*</sup> Incluya un componente innovador.

# REQUISITOS Y CRITERIOS DE ELIGIBILIDAD

### Etapa II. Evaluación del proyecto.

- Con base en los entregables de la Etapa I, el comité académico revisará la pertinencia considerando los siguientes criterios de evaluación:
  - a. Originalidad de la idea.
  - b. Pertinencia del proyecto.
  - c. Relevancia del proyecto.
  - d. Viabilidad financiera (TIR, VAN, tiempo de recuperación)
  - e. Cumplimiento a la guía del proyecto.
- Con base en la evaluación de los entregables de la Etapa II, los 5 mejores proyectos pasan a la Etapa III.
- Los proyectos que no presenten la documentación completa y en tiempo no serán considerados.
- La notificación de los equipos seleccionados a la final será el 27 de septiembre.

### Etapa III. Reality show final.

- Cada finalista presentará su proyecto en un tiempo máximo de 10 minutos frente al jurado evaluador. La presentación del Model Business Canvas a través de la metodología "elevator pitch" será realizada utilizando una presentación conforme a guía de proyecto.
- La evaluación de la presentación de los finalistas por parte del jurado a través de la metodología "reality show" considerará el análisis de la TIR, VAN, tiempo de recuperación, impacto social del proyecto así como la viabilidad para llevarlo a cabo.
- Cada jurado podrá hacer hasta un máximo de 3 preguntas a cada equipo.
   El tiempo para defender la idea de negocio por cada equipo, no podrá pasar de 10 minutos en total, sumando todas las interrogantes del jurado.

### **DEL TRASLADO**

Esta convocatoria no cubre los gastos de viaje de los 5 equipos finalistas que deberán presentarse a la sede en Villahermosa, Tabasco para el reality show final.

# **RESULTADOS**

Los resultados obtenidos por el jurado externo serán validados y dados a conocer por el consejo de premiación.

En caso de empate, el consejo de premiación será quien dé el voto de calidad.

Los resultados se darán a conocer el día del evento.

# **PREMIOS**

Los premios serán anunciados el día del evento y entregados conforme a las fechas establecidas de conformidad con los lineamientos institucionales.

1er lugar. \$50,000.002do lugar. \$35,000.003er lugar. \$20,000.00

Para la entrega del premio es requisito estar dado de alta ante la autoridad.

# CONTACTO DE ATENCIÓN

Acércate a la Incubadora de Empresas del campus UVM más cercano.

Coordinador (a) Incubadora de Empresas. Dirección Nacional de Incubadora de Empresas.

Pagina facebook. https://www.facebook.com/IncubadoraUVM

¡Sé parte del cambio, participa!